教學活動第五關──星際戰場 詳細流程與規則

**活動時間：**7/17 (四)9:00~12:00

**活動地點：**資電館前廣場(暫定)

**活動流程：**

一場兩個小隊進行積分制競賽，共四場。

講解概念規則5min → 遊戲27min → 結算積分&檢討5min 共37min

**講解概念：**

攻擊伺服器的手法。

**遊戲規則：**

有三種角色：駭客、鬼客、企業家；四台伺服器：「你管」、「面簿」、「救星塔」、「水木」。角色設定上，駭客與鬼客是敵對關係，企業家則是亦正亦邪的中立者。

一開始每小隊選出兩個企業家，以抽籤的方式決定所擁有的伺服器。剩下的小隊員，隨機分配駭客或鬼客的角色，人數各佔一半。第一回合，每個鬼客會拿到兩張攻擊卡，可用來攻擊任意一台伺服器；駭客則會拿到兩張防禦卡，用來加強伺服器的防護，或攔阻鬼客的惡意攻擊。不論是鬼客或駭客，若在某回合成功達成其目的，皆可為其所屬小隊賺取積分，或扣除其他小隊的積分。

遊戲採回合制，每回合2~5分鐘，共8回合，由關主在回合開始時公布時間並計時。在一回合內，駭客及鬼客可以手中的卡牌對伺服器採取行動，發出行動後該卡被回收。可交談溝通，但不能交換身分或交換卡片。每個伺服器在一回合內只能接受6個行為。

企業家的任務：奇數回合互相賭博(或鬥智)賺取金錢，偶數回合可利用金錢購買卡片，提供給任意駭客或鬼客。當金錢累積到特定數目，可選擇併購其他伺服器(但仍可能被再度併購)。每回合可選擇其擁有的伺服器是否要營運，若不營運，則駭客、鬼客的任何行為皆無效。但不營運的伺服器，每回合會被扣除一定量的「知名度」。

伺服器特性：知名度、流量、安全性、併購價

初始值：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 你管 | 面簿 | 救星塔 | 水木 |
| 知名度 |  |  |  |  |
| 流量 |  |  |  |  |
| 安全性 |  |  |  |  |
| 併購價 |  |  |  |  |

攻擊卡牌類型：

1. 阻斷服務DOS：使特定伺服器1~2回合內無法運作。
2. 分散式阻斷服務DDOS：由2~3張卡片組合而成，若不同人持有，需一起發動。使特定2~4台伺服器2回合內無法運作。
3. 木馬：

防禦卡牌類型：

1. 防火牆：
2. 網路監控程式：

通用卡牌類型：

1. ARP欺騙

/\*溫馨小提醒  
這遊戲超好玩的拉！！！完全比活動股的大地的競賽好玩！！！  
不過我覺得這遊戲有點龐大有點複雜，我怕真實玩的時候別關delay到，導致這關被壓縮，講解時間會變短QQ  
看可不可以討論一下有什麼方法讓你這關比較長?  
或是先把介紹打在教學本上，小隊員晚上回宿舍可以先看?  
或是讓隊輔在吃早餐的時候就先解釋遊戲規則?  
不然我覺得這麼好玩的遊戲，沒聽懂亂玩蠻可惜的XD  
遊戲規則流程很完整OK  
就剩我剛剛說的問題要想一下。  
\*/